



C. Charreyre
christian.charreyre@cirose.fr
<http://www.ciose.fr>
@CIOinfoindus



Concevoir un système embarqué Linux avec YOCTO Project





Attribution-Noncommercial-Share Alike 4.0 International

● You are free:



to Share - copy and redistribute the material in any medium or format



to Adapt - remix, transform, and build upon the material

The licensor cannot revoke these freedoms as long as you follow the license terms.

● Under the following conditions:



Attribution — You must give appropriate credit, provide a link to the license, and indicate if changes were made. You may do so in any reasonable manner, but not in any way that suggests the licensor endorses you or your use.



NonCommercial — You may not use the material for commercial purposes.



ShareAlike — If you remix, transform, or build upon the material, you must distribute your contributions under the same license as the original.

● No additional restrictions — You may not apply legal terms or technological measures that legally restrict others from doing anything the license permits.

● License text : <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>



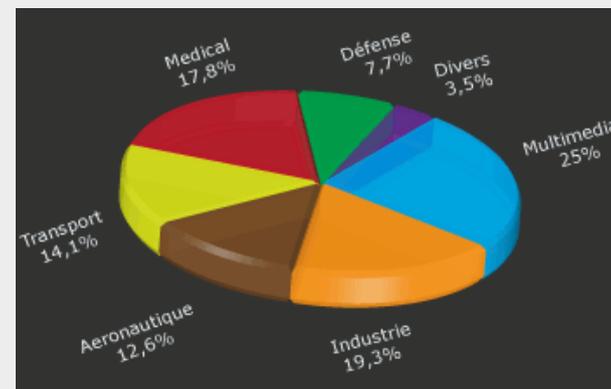


www.ciose.fr

CIO en quelques mots



- Société d'ingénierie en systèmes embarqués : électronique et logiciel
- Au service de nos clients depuis 1990
- Une équipe de 15 spécialistes en embarqué et temps réel
- Expert en Linux embarqué depuis 2000, OpenEmbedded et Yocto depuis 2008
- CA annuel : 1 500 000 €
- Siège à Saint-Etienne
- Agence à Marseille
- Agréé CIR





www.ciose.fr



Contexte technique et business





Les tendances en Linux embarqué



- 10 ans en arrière, Linux = alternative aux RTOS propriétaires → peu de besoins fonctionnels :
 - Kernel et glibc
 - Fabrication d'un Root File System autour de Busybox
 - Application métier développée en interne
 - Peu de problèmes de complexité et de cohérence
 - Nécessité d'une bonne connaissance de Linux pour créer sa distribution embarquée
- Linux = un OS parmi d'autres, pas de développement massif





Les tendances en Linux embarqué



- Aujourd'hui: forte pression pour développer des smart devices dans des Time To Market réduits
 - Moins (plus?) de limitations de mémoire vive ou de masse
 - Processeurs beaucoup plus puissants
 - IHM riches avec audio, vidéo, graphisme évolué (impact iOS et Android)
 - Besoins importants de connectivité : Wifi, Bluetooth, 3G
 - Time to Market de plus en plus court
 - Recentrage sur la valeur ajoutée





Les tendances en Linux embarqué



- Compétition sur la spécificité – coopération sur les environnements de base
 - Ex : Initiative Genivi dans le monde automobile (In Vehicle Infotainment) – Création d'une distribution basée Yocto





- Devices bâtis sur base Embedded Linux :





Le couple fort : ARM + Linux



- Beaucoup de processeurs ARM au coté des architectures X86 :
 - Fondeurs multiples
 - Intégration processeur + fonctions micro contrôleur sur un SOC
 - Faible consommation (relatif)
 - Rapport coût / performance souvent intéressant
- Solutions ARM souvent accompagnées d'OS Linux





Le challenger Androïd



- Forte demande Androïd sur le marché de l'embarqué :
 - Diffusion de l'OS auprès des utilisateurs par smartphone / tablettes
 - Attrait d'une interface unique domaine personnel / domaine professionnel
 - Importance de la connectivité
 - Attrait du Play Store pour les smart devices
 - Sentiment Androïd = une version de Linux





Le challenger Androïd



- Androïd = OS différent, avec un Linux modifié « sous le capot »
- Le monde Linux reste totalement caché aux développeurs
 - Développement normal en Java au dessus du framework Androïd
 - Paradigmes de développement très éloignés des habitudes de l'embarqué
- Une version Open Source AOSP, et une version interne Google
- Seul Google pilote l'évolution d'Androïd





Le challenger Android



- Nécessité de réussir les tests de compatibilité CTS de Google pour avoir accès
 - Aux applications spécifiques Google
 - Au store Play Store
 - Prérequis matériels et logiciels
- Nécessité de porter Android sur sa plateforme
 - Plus complexe qu'un portage Linux
 - Plus de documentation si pas enregistré auprès de Google
 - Drivers au niveau Linux + HAL
 - Kernel Linux spécifique \Rightarrow patches nécessaires sur kernel Linux déjà dispo sur la plateforme
- Bien réfléchir au choix Android vs Linux





www.ciose.fr



Pourquoi un outil de build ?





Comment répondre au challenge Linux embarqué ?



- Utiliser des éléments logiciels issus du riche écosystème Linux
- Les assembler comme des briques modulaires, tels quels ou adaptés
- Développer seulement les éléments applicatifs non disponibles sur étagère :
 - ⇒ Mouvement d'une culture de développeur vers une culture d'assembleur





Comment répondre au challenge Linux embarqué ?



- Nécessité d'outils adaptés pour gérer la fragmentation et la complexité de l'écosystème Linux, et assurer une cohérence globale :
 - Outils de génération de distributions Linux embarquée





Travailler avec Linux



- Un monde fragmenté aux multiples sources
 - Bootloaders (UBoot, RedBoot, LILO, Grub, ...)
 - Kernel (kernel.org, fournisseur hardware, ...)
 - Bibliothèques de base (glibc ou alternatives réduites)
 - Bases applicatives (busybox, kits embarqués libres ou propriétaires,)
 - IHM (Qt, MicroWindows/NanoX, ...)
 - Multimédia (Mplayer, Gstreamer, Xine,)
 - Extensions temps réel (RTAI, Xenomai, ...)
- Qu'il faut assembler en un ensemble cohérent : votre device
- Mais chaque projet contributeur vit sa vie à son propre rythme : cycle de vie propre, sans gestion centralisée





Travailler avec Linux



- Faire attention au respect de licences multiples (GPL, LGPL, BSD, etc...)
 - Les connaître et les respecter
 - Adapter ce que l'on utilise à sa stratégie de publication des codes source





www.ciose.fr

Pourquoi un outil de build ?



- Pour éviter cela



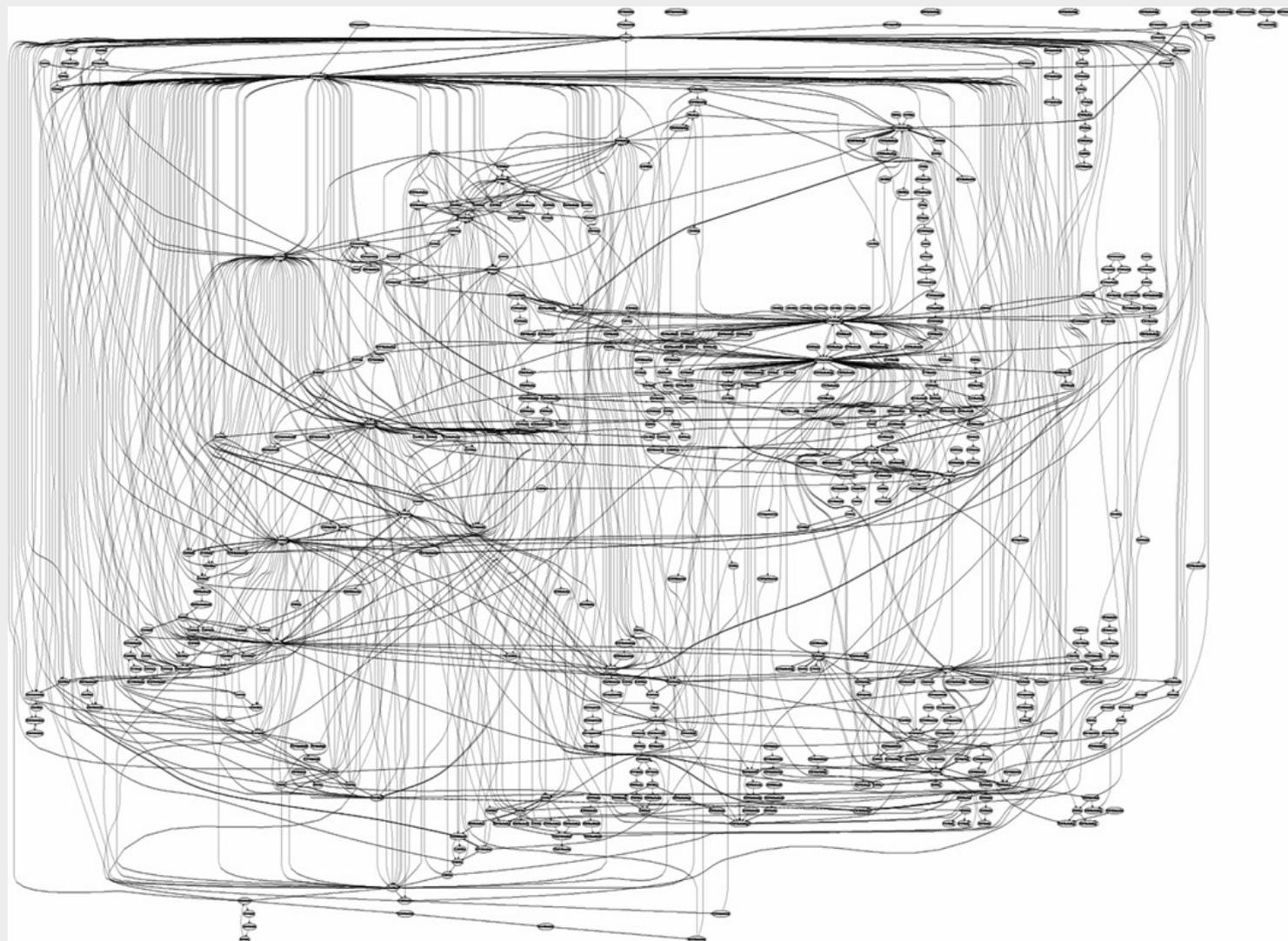


www.ciose.fr

Pourquoi un outil de build ?



- Pour gérer cela





www.ciose.fr

Pourquoi un outil de build ?



- Dépendances de nautilus (file manager) : 62 bibliothèques

```
cch@cch-tosh: ~  
Fichier Édition Affichage Terminal Aide  
  
cch@cch-tosh:~$ ldd /usr/bin/nautilus  
linux-vdso.so.1 => (0x00007fff563a1000)  
libSM.so.6 => /usr/lib/libSM.so.6 (0x00007f75394b6000)  
libICE.so.6 => /usr/lib/libICE.so.6 (0x00007f753929b000)  
libXrender.so.1 => /usr/lib/libXrender.so.1 (0x00007f7539090000)  
libnautilus-extension.so.1 => /usr/lib/libnautilus-extension.so.1 (0x00007f7538e86000)  
libappindicator.so.0 => /usr/lib/libappindicator.so.0 (0x00007f7538c7d000)  
libgnome-desktop-2.so.17 => /usr/lib/libgnome-desktop-2.so.17 (0x00007f7538a52000)  
liblaunchpad-integration.so.1 => /usr/lib/liblaunchpad-integration.so.1 (0x00007f753884e000)  
libunique-1.0.so.0 => /usr/lib/libunique-1.0.so.0 (0x00007f7538641000)  
libdbus-glib-1.so.2 => /usr/lib/libdbus-glib-1.so.2 (0x00007f753841e000)  
libpthread.so.0 => /lib/libpthread.so.0 (0x00007f7538201000)  
libgailutil.so.18 => /usr/lib/libgailutil.so.18 (0x00007f7537ff9000)  
libgtk-x11-2.0.so.0 => /usr/lib/libgtk-x11-2.0.so.0 (0x00007f75379d6000)  
libgdk-x11-2.0.so.0 => /usr/lib/libgdk-x11-2.0.so.0 (0x00007f7537729000)  
libatk-1.0.so.0 => /usr/lib/libatk-1.0.so.0 (0x00007f7537508000)  
libgio-2.0.so.0 => /usr/lib/libgio-2.0.so.0 (0x00007f7537254000)  
libgdk_pixbuf-2.0.so.0 => /usr/lib/libgdk_pixbuf-2.0.so.0 (0x00007f7537038000)  
libcairo.so.2 => /usr/lib/libcairo.so.2 (0x00007f7536db5000)  
libpango-1.0.so.0 => /usr/lib/libpango-1.0.so.0 (0x00007f7536b6a000)  
libgobject-2.0.so.0 => /usr/lib/libgobject-2.0.so.0 (0x00007f7536922000)  
libgmodule-2.0.so.0 => /usr/lib/libgmodule-2.0.so.0 (0x00007f753671e000)  
libgthread-2.0.so.0 => /usr/lib/libgthread-2.0.so.0 (0x00007f7536518000)  
libgconf-2.so.4 => /usr/lib/libgconf-2.so.4 (0x00007f75362db000)  
libglib-2.0.so.0 => /lib/libglib-2.0.so.0 (0x00007f7535ffd000)  
libxml2.so.2 => /usr/lib/libxml2.so.2 (0x00007f7535cac000)  
libX11.so.6 => /usr/lib/libX11.so.6 (0x00007f7535976000)  
libexif.so.12 => /usr/lib/libexif.so.12 (0x00007f7535731000)  
libexempi.so.3 => /usr/lib/libexempi.so.3 (0x00007f7535444000)  
libselinux.so.1 => /lib/libselinux.so.1 (0x00007f7535226000)  
libm.so.6 => /lib/libm.so.6 (0x00007f7534fa3000)  
libc.so.6 => /lib/libc.so.6 (0x00007f7534c1f000)  
libuuid.so.1 => /lib/libuuid.so.1 (0x00007f7534a1a000)  
libindicator.so.0 => /usr/lib/libindicator.so.0 (0x00007f753480f000)  
libpangoft2-1.0.so.0 => /usr/lib/libpangoft2-1.0.so.0 (0x00007f75345e4000)  
libpangocairo-1.0.so.0 => /usr/lib/libpangocairo-1.0.so.0 (0x00007f75343d7000)  
libfreetype.so.6 => /usr/lib/libfreetype.so.6 (0x00007f7534151000)  
libfontconfig.so.1 => /usr/lib/libfontconfig.so.1 (0x00007f7533f1b000)
```





Des images reproductibles



- Nécessité de maîtriser la production des images embarquées
 - Dans un contexte riche avec de multiples dépendances
 - Dans un contexte évolutif (dynamique logiciel libre)
 - Dans la durée (pérennité des produits)
 - A l'identique ou avec des corrections / évolutions
- Solutions manuelles à bannir
 - Dépendantes des acteurs (manque de formalisme, le gourou parti ou absent comment fait on?)
 - Atteignent leurs limites face à l'inflation des composants à gérer





Des images reproductibles



- Robustesse de la production aux changements d'infrastructure de développement
 - Changement de matériel ou de version d'OS : quel impact ?
 - Risque réduit par utilisation de Virtual Machines
- Garantir la possibilité de rebâtir l'image identique, mais également de la faire évoluer de façon maîtrisée
 - Reproductible \neq Figé
- Intégrer tous les paramètres à la production de l'image (logins, réseau, langue, etc....)
 - Suppression des réglages manuels opérés lors de l'installation





Isolation poste développeur / cible



- Le Root File System est d'abord construit sur le poste de développeur
- Les logiciels embarqués sont cross compilés sur le poste développeur
- Nécessité d'éviter tout mélange entre hôte et cible :
 - Processus de compilation : headers et libraires croisées vs natives
 - Processus d'installation : librairies, exécutables et fichiers de contrôle
- Attention aux mélanges !!!
- Problème général mais amplifié dans le cas Linux



Isolation poste développeur / cible



code.c

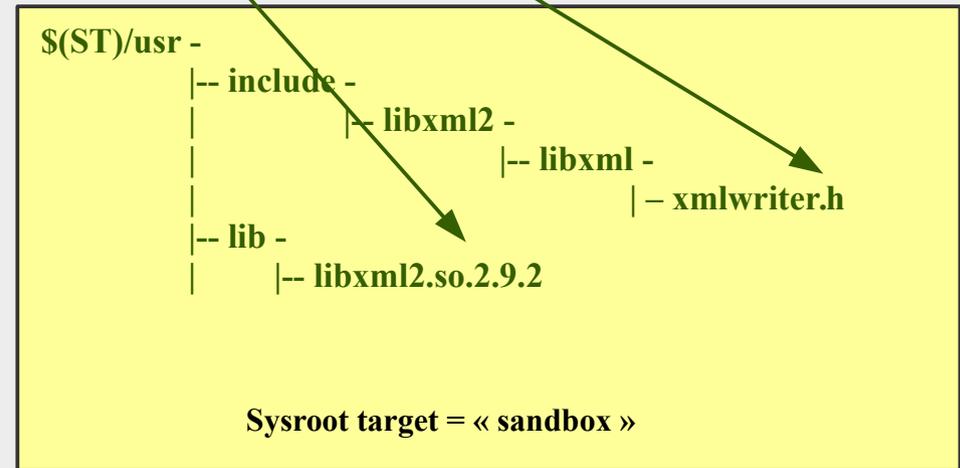
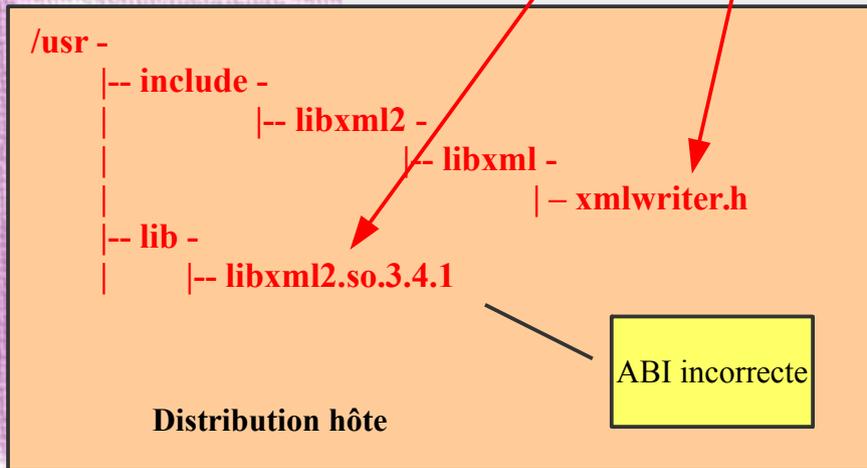
```
#include <libxml/xmlwriter.h>
```

Link
KO

Compile
KO

Link
OK

Compile
OK



Isolation poste développeur / cible



code.c

```
#include <libxml/xmlwriter.h>
```

Outils de compilation

Outils de compilation

```
/usr -
|-- bin -
|      |-- arm-none-linux-gnueabi-gcc
|      |-- autoconf
|      |-- automake
|      |-- make
```

Distribution hôte

```
$(SH)/usr -
|-- bin -
|      |-- arm-none-linux-gnueabi-gcc
|      |-- autoconf
|      |-- automake
|      |-- make
```

Indépendant des évolutions distri hôte

Sysroot host = « sandbox »



Les outils disponibles



- Des besoins communs :
 - Sélectionner les composants logiciels
 - Configurer
 - Cross Compiler
 - Installer dans le File System image (en cours de construction)
 - Conditionner le File System au format final
- Besoins liés à la logique de développement Linux :
 - ./configure – make – make install
- Dans un contexte de développement croisé :
 - Complication liée à la séparation hôte - cible





Les outils disponibles



- Tour d'horizon :
 - Do It Yourself : limité aux cas simples
 - Avantage = maîtrise totale
 - Inconvénient = il faut tout faire
 - Buildroot : simple mais fonctionnellement moins riches que les autres
 - Adapté aux applications enfouies, pas très riches
 - Difficile de travailler en différentiel : régénération complète du File System, pas de gestion de paquets
 - Basé sur des Makefiles
 - Scratchbox : riche mais obsolète
 - LTIB : outil utilisé par Freescale, mais changement en cours au profit du Yocto Project
 - Versions logicielles datées (host + target)





Les outils disponibles



- Tour d'horizon :
 - OpenEmbedded
 - Ancêtre commun issu du projet Open Zaurus, toujours actif.
Base de distributions variées
 - Angström
 - Distribution orientée machines ARM, construite à partir de OpenEmbedded core.
 - Yocto Project
 - Projet pour mettre en place de manière industrielle des outils de création de distribution Linux embarqué
 - Sous l'égide de la Linux Foundation
 - Implémente la distribution Poky en se basant sur Open Embedded
 - Par abus de langage dans la suite du document, nous utilisons Yocto pour l'ensemble des concepts évoqués.
 - OpenEmbedded / Angström / Yocto (Poky) cousins





Les outils disponibles



- OpenEmbedded Core fondement de Yocto et Angström
- Même syntaxe, même moteur :
 - Assemblage possible entre recettes issues des 3 outils
 - Tout ce qui est vrai pour Yocto est valable pour Angström



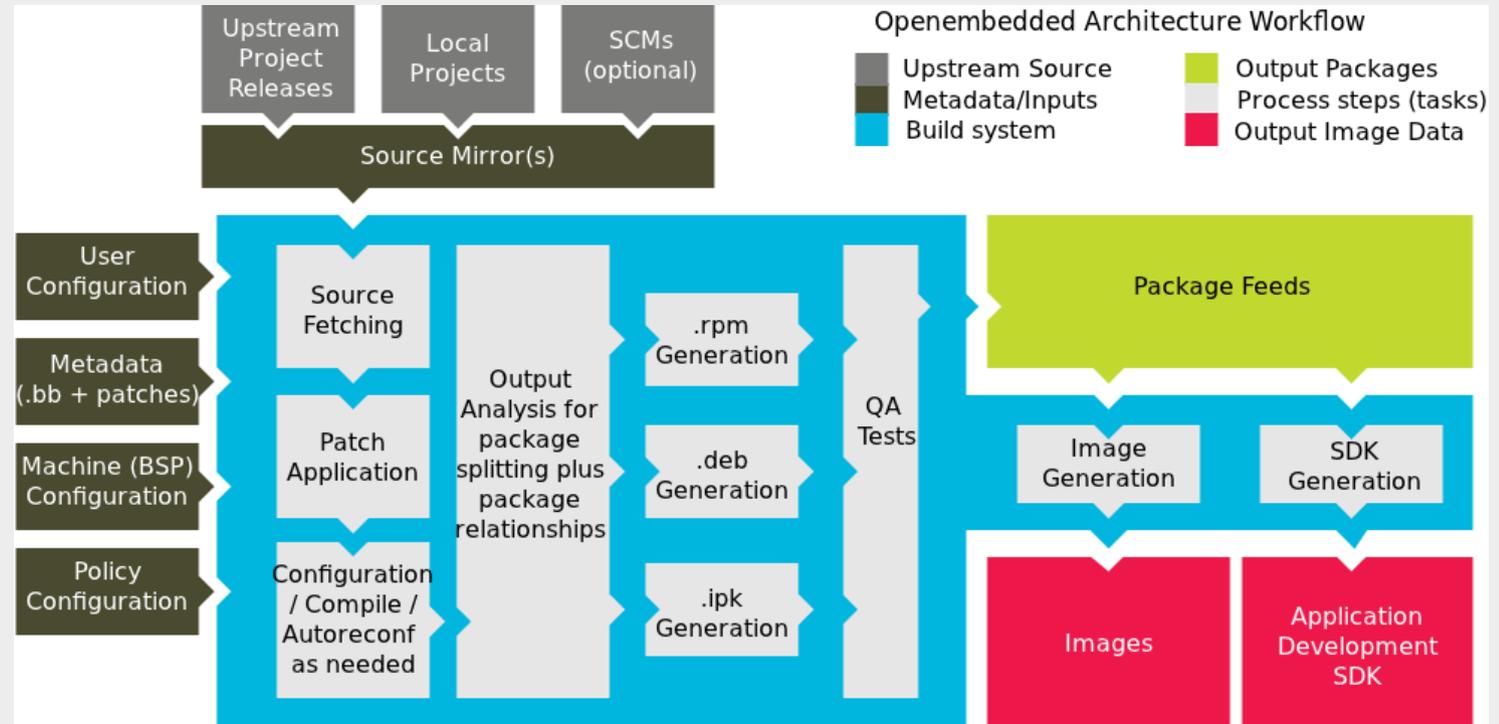


www.ciose.fr



Utilisation de Yocto





Credit – Yocto Project





Workflow de Yocto



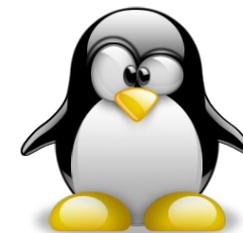
- Les entrées :
 - Code source des projets « upstream » :
 - Fetchés depuis le site projet ou depuis un miroir Yocto
 - Formats variés : archive, révision dans un SCM ...
 - Protocoles variés : http(s), ftp, svn, git ...
 - Code source local (projet interne) :
 - Archive locale ou accès à un serveur SCM interne
 - Fichiers de configuration :
 - Caractéristiques de la machine cible (kernel, bootloader, format image, tuning compilateur ...)
 - Caractéristiques de la distribution (paquets inclus, versions, choix entre alternatives, choix libc ...)
 - Caractéristiques des layers (détaillé ultérieurement)
 - Configuration du build : machine, distribution, layers actives, format paquet ...





www.ciose.fr

Workflow de Yocto



- Le cœur :
 - Un moteur d'exécution de tâches écrit en Python :
bitbake
 - Exécute automatiquement les tâches nécessaires à la fabrication de la cible fournie
 - Fonctionne en ligne de commande
 - Exemple : `bitbake core-image-minimal`





Workflow de Yocto



- Les sorties :
 - Les paquets binaires des composants utilisés (formats ipk, deb ou rpm)
 - Possibilité d'embarquer un gestionnaire de paquets sur la cible
 - Permet de travailler en différentiel pour mise à jour / enrichissement
 - L'image finale déployable sur la cible (formats variés : tar.bz2, ext3, ubi etc....)
 - Un SDK exportable pour les développeurs d'application
 - Un récapitulatif des paquets embarqués et de leur licences





www.ciose.fr

Le moteur bitbake



- Un moteur écrit en Python : bitbake
- Un jeu de recettes pour fabriquer les paquets logiciels
- Une notion de classes pour mise en commun entre recettes
- Une notion de méta paquets pour structurer (packagegroup)
- Des dépendances entre paquets, décrites dans les recettes, ou déterminées automatiquement (bibliothèques partagées)
- Pour chaque recette des tâches élémentaires
- Calcul de l'arbre des dépendances pour fabriquer les paquets dans le bon ordre





Principales tâches élémentaires



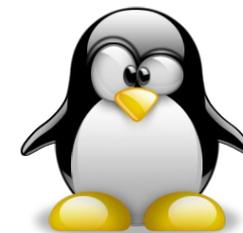
Tâche	Rôle
fetch	Téléchargement depuis dépôt upstream
unpack	Extraction dans répertoire travail
patch	Application de patches issus des recettes
configure	Configuration
compile	Compilation croisée
install	Installation dans tampon local au composant
populate_lic	Installation fichier(s) licence dans répertoire deploy
package	Fabrication des descriptifs des packages
populate_sysroot	Déploiement des paquets dans le sysroot
package_write_xxx	Création du paquet au format xxx



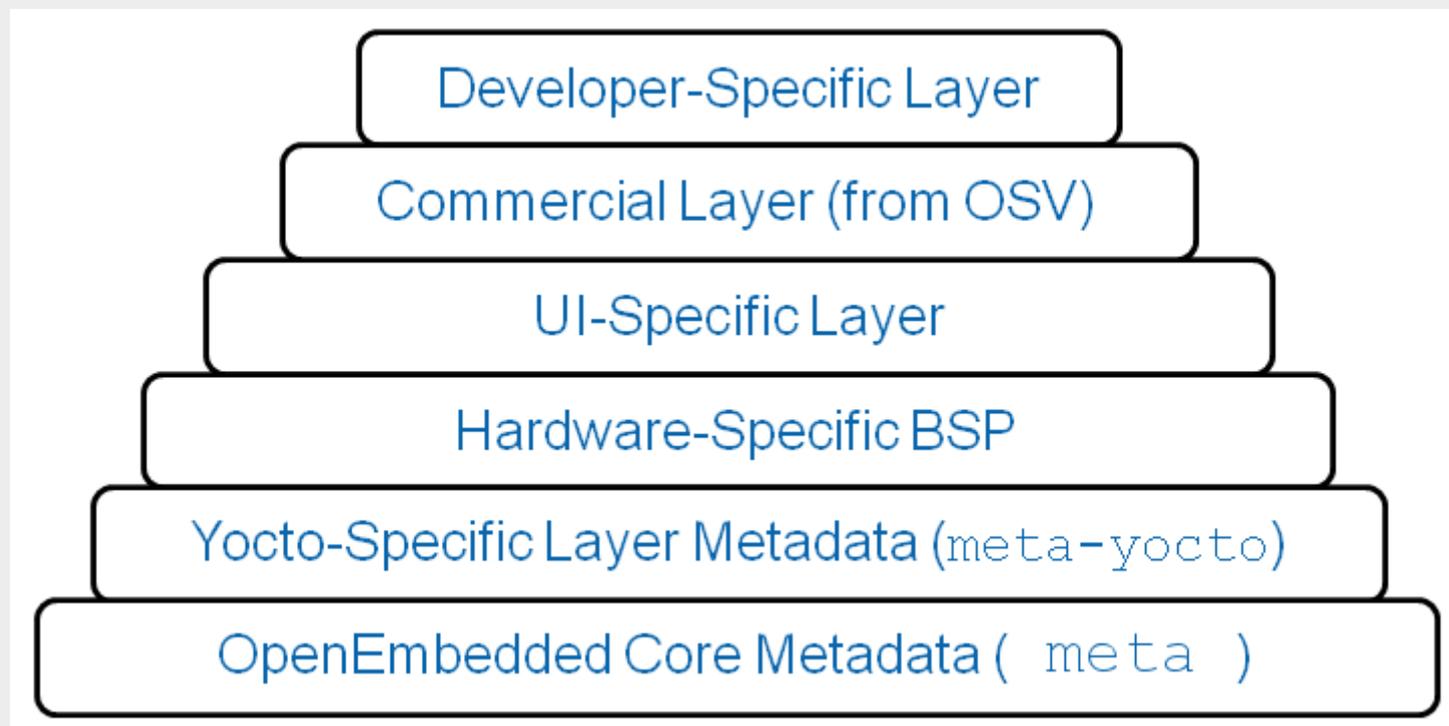


www.ciose.fr

Structuration en couches



- Architecture en couches
- Priorité entre couches qui partageraient une recette



Liste des couches : <http://layers.openembedded.org/layerindex/layers/>



Structuration en couches

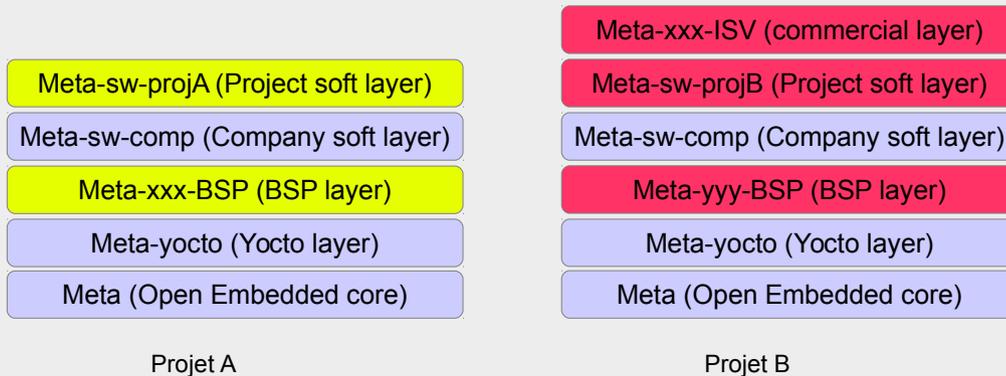


- Possibilité de créer sa propre layer (niveau société)
- Possibilité de créer des layers par affaire ou projet
- Le but est d'optimiser la réutilisation des recettes en évitant au maximum la duplication
- Si une même recette présente dans plusieurs layers, c'est la layer de priorité supérieure qui s'impose.





- L'utilisation des couches améliore la réutilisabilité



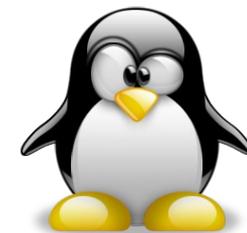
- Les recettes peuvent être modifiées dans les couches supérieures à l'aide d'une sorte de patch (fichier bbappend) :
 - Recette originale inchangée dans la couche inférieure
 - Le fichier bbappend personnalise la recette dans la couche supérieure





www.ciose.fr

Anatomie d'une recette



- Une recette pour un ou plusieurs paquets (fractionnement pour optimisation de l'espace)
- Des variables d'environnement
- Des tâches élémentaires implicites ou explicites (pour modifier l'implicite) : langage shell et python
- Jeu de recettes géré par la communauté Yocto → solution au problème de complexité :
 - Cohérence entre versions de composants dépendants
 - Mise à jour des recettes fonction des évolutions upstream
 - Application de patches locaux quand cela est nécessaire





Anatomie d'une recette (log4c)



```
SUMMARY = "a library of C for flexible logging to files, syslog and other destinations"
```

```
SECTION = "libs"
```

```
HOMEPAGE = "http://log4c.sourceforge.net/"
```

```
LICENSE = "LGPLv2.1"
```

```
LIC_FILES_CHKSUM = "file://COPYING;md5=7fbc338309ac38fefcd64b04bb903e34"
```

```
PR = "r1"
```

```
SRC_URI = "http://prdownloads.sourceforge.net/${PN}/log4c-${PV}.tar.gz \
```

```
file://oe.patch \
```

```
file://add-pkgconfig-data.patch \
```

```
"
```

```
inherit autotools pkgconfig binconfig
```

```
SRC_URI[md5sum] = "ca5412b7515d8901714ab7892323adb6"
```

```
SRC_URI[sha256sum] =  
"6ed40a41307c26d052667e1661437394ab00e29cd24ff2640b502ba8able442b"
```

Descriptif





Anatomie d'une recette (log4c)



```
SUMMARY = "a library of C for flexible logging to files, syslog and other destinations"
```

```
SECTION = "libs"
```

```
HOMEPAGE = "http://log4c.sourceforge.net/"
```

```
LICENSE = "LGPLv2.1"
```

```
LIC_FILES_CHKSUM = "file://COPYING;md5=7fbc338309ac38fefcd64b04bb903e34"
```

```
PR = "r1"
```

```
SRC_URI = "http://prdownloads.sourceforge.net/${PN}/log4c-${PV}.tar.gz \
```

```
file://oe.patch \
```

```
file://add-pkgconfig-data.patch \
```

```
"
```

```
inherit autotools pkgconfig binconfig
```

```
SRC_URI[md5sum] = "ca5412b7515d8901714ab7892323adb6"
```

```
SRC_URI[sha256sum] =  
"6ed40a41307c26d052667e1661437394ab00e29cd24ff2640b502ba8able442b"
```

Licence





Anatomie d'une recette (log4c)



```
SUMMARY = "a library of C for flexible logging to files, syslog and other destinations"
```

```
SECTION = "libs"
```

```
HOMEPAGE = "http://log4c.sourceforge.net/"
```

```
LICENSE = "LGPLv2.1"
```

```
LIC_FILES_CHKSUM = "file://COPYING;md5=7fbc3303e34"
```

```
PR = "r1"
```

```
SRC_URI = "http://prdownloads.sourceforge.net/${PN}/log4c-${PV}.tar.gz \
```

```
file://oe.patch \
```

```
file://add-pkgconfig-data.patch \
```

```
"
```

```
inherit autotools pkgconfig binconfig
```

```
SRC_URI[md5sum] = "ca5412b7515d8901714ab7892323adb6"
```

```
SRC_URI[sha256sum] =  
"6ed40a41307c26d052667e1661437394ab00e29cd24ff2640b502ba8able442b"
```

Révision recette





Anatomie d'une recette (log4c)



```
SUMMARY = "a library of C for flexible logging to files, syslog and other destinations"
```

```
SECTION = "libs"
```

```
HOMEPAGE = "http://log4c.sourceforge.net/"
```

```
LICENSE = "LGPLv2.1"
```

```
LIC_FILES_CHKSUM = "file://COPYING;md5=7fbc338309ac38fefcd64b04bb903e34"
```

```
PR = "r1"
```

```
SRC_URI = "http://prdownloads.sourceforge.net/${PN}/log4c-${PV}.tar.gz \
```

```
file://oe.patch \
```

```
file://add-pkgconfig-data.patch \
```

```
"
```

```
inherit autotools pkgconfig binconfig
```

```
SRC_URI[md5sum] = "ca5412b7515d8901714ab7892323adb6"
```

```
SRC_URI[sha256sum] =  
"6ed40a41307c26d052667e1661437394ab00e29cd24ff2640b502ba8able442b"
```

Sources +
patches locaux





Anatomie d'une recette (log4c)



```
SUMMARY = "a library of C for flexible logging to files, syslog and other destinations"
```

```
SECTION = "libs"
```

```
HOMEPAGE = "http://log4c.sourceforge.net/"
```

```
LICENSE = "LGPLv2.1"
```

```
LIC_FILES_CHKSUM = "file://COPYING;md5=7fbc338309ac38fefcd64b04bb903e34"
```

```
PR = "r1"
```

```
SRC_URI = "http://prdownloads.sourceforge.net/${PN}/log4c-${PV}.tar.gz \
```

```
file://oe.patch \
```

```
file://add-pkgconfig-data.patch \
```

```
"
```

```
inherit autotools pkgconfig binconfig
```

```
SRC_URI[md5sum] = "ca5412b7515d8901714ab7892323adb6"
```

```
SRC_URI[sha256sum] =  
"6ed40a41307c26d052667e1661437394ab00e29cd24ff2640b502ba8able442b"
```

Classes héritées





Anatomie d'une recette (log4c)



```
SUMMARY = "a library of C for flexible logging to files, syslog and other destinations"
```

```
SECTION = "libs"
```

```
HOMEPAGE = "http://log4c.sourceforge.net/"
```

```
LICENSE = "LGPLv2.1"
```

```
LIC_FILES_CHKSUM = "file://COPYING;md5=7fbc338309ac38fefcd64b04bb903e34"
```

```
PR = "r1"
```

```
SRC_URI = "http://prdownloads.sourceforge.net/${PN}/log4c-${PV}.tar.gz \
```

```
file://oe.patch \
```

```
file://add-pkgconfig-data.patch \
```

```
"
```

```
inherit autotools pkgconfig binconfig
```

```
SRC_URI[md5sum] = "ca5412b7515d8901714ab7892323adb6"
```

```
SRC_URI[sha256sum] =
```

```
"6ed40a41307c26d052667e1661437394ab00e29cd24ff2640b502ba8ab1e442b"
```

Checksums





Anatomie d'une recette (ed)



```
DESCRIPTION = "a line-oriented text editor"
HOMEPAGE = "http://www.gnu.org/software/ed/"
BUGTRACKER = ""

LICENSE = "GPLv3+"
LIC_FILES_CHKSUM = "file://COPYING;md5=f27defe1e96c2e1ecd4e0c9be8967949 \
file://ed.h;endline=20;md5=c708cda1b2e8d723d458690b7db03878 \
file://main.c;endline=24;md5=1bd039d59e04ee5f82adcc970144a2c3"

SECTION = "base"
PR = "r0"

# LSB states that ed should be in /bin/
bindir = "${base_bindir}"

SRC_URI = "${GNU_MIRROR}/ed/ed-${PV}.tar.gz \
file://ed-1.2-build.patch"

SRC_URI[md5sum] = "9a78593decccaa889523aa4bb555ed4b"
SRC_URI[sha256sum] =
"211c67b0c4aae277d34b1c5f842db1952e468e5905142868e4718ac838f08a65"

do_configure() {
    ${S}/configure
}

do_install() {
    oe_runmake 'DESTDIR=${D}' install
}
```

Tâches explicites





Anatomie d'une recette (gthumb)



```
DESCRIPTION = "gThumb is an image viewer and browser for the GNOME Desktop"  
SECTION = "x11/gnome"  
LICENSE = "GPLv2"  
LIC_FILES_CHKSUM = "file://COPYING;md5=59530bdf33659b29e73d4adb9f9f6552"  
DEPENDS = "glib-2.0 gtk+ libxml2 gnome-doc-utils libunique gconf libpng  
gstreamer jpeg tiff gst-plugins-base"
```

```
PR = "r4"
```

```
EXTRA_OECONF = "--disable-gnome-keyring --disable-libso  
--disable-clutter"
```

```
inherit gnome pkgconfig
```

```
SRC_URI[archive.md5sum] = "97fc13221b0c5d80c27a2e25a3a3ac6f"  
SRC_URI[archive.sha256sum] =  
"cf809695230ab8892a078be454a42ade865754c72ec1da7c3d74d4310de54f1d"
```

```
SRC_URI += "file://parallel.patch"
```

```
do_install_append () {  
    rm ${D}${libdir}/${BPN}/extensions/*.a  
}
```

```
FILES_${PN} += "${datadir}/icons"  
FILES_${PN} += "${libdir}/${BPN}/extensions/*.so \  
                ${libdir}/${BPN}/extensions/*.extension"  
FILES_${PN}-dev += "${libdir}/${BPN}/extensions/*.la"  
FILES_${PN}-dbg += "${libdir}/${BPN}/extensions/.debug/"
```

Dépendances

Directives packaging



Anatomie d'une recette (image)



```
include recipes-sato/images/core-image-sato.bb
IMAGE_FEATURES += "debug-tweaks"
DISTRO_FEATURES += "pulseaudio"
WEB = "web-webkit"
```

```
# Add extra image features
EXTRA_IMAGE_FEATURES += " \
    ${SOC_EXTRA_IMAGE_FEATURES} \
    nfs-server \
    tools-debug \
    tools-profile \
    qt4-pkgs \
"
```

```
IMAGE_INSTALL += " \
    ${SOC_IMAGE_INSTALL} \
    cpufrequtils \
    nano \
    packagegroup-fsl-gstreamer \
    packagegroup-fsl-tools-testapps \
    packagegroup-fsl-tools-benchmark \
    packagegroup-qt-in-use-demos \
    qt4-plugin-phonon-backend-gstreamer \
    qt4-demos \
    qt4-examples \
    fsl-gui-extrafiles \
"
```

```
export IMAGE_BASENAME = "fsl-image-gui"
```

Sélection de features

Sélection de packagroups
et composants



Modification d'une recette en delta



```
FILESEXTRAPATHS_prepend := "${THISDIR}/${P}:"  
dirs755 += " ${localstatedir}/volatile/mqueue"  
volatiles += "mqueue"  
SRC_URI += "file://root-profile"  
CONFFILES_${PN} += "/home/root/.profile"  
do_install_append() {  
    install -m 0755 ${WORKDIR}/root-profile ${  
        {D}/home/root/.profile  
}
```





Création d'une image



- Une commande unique fabrique l'image déployable :
 - `bitbake qt4e-demo-image`
 - Calcul de toutes les dépendances
 - Enchaînement automatique de toutes les tâches élémentaires, jusqu'à l'image finale





Création d'un paquet individuel



- Une commande unique fabrique le paquet déployable :
 - `bitbake busybox`
 - Calcul de toutes les dépendances
 - Enchaînement automatique de toutes les tâches élémentaires, jusqu'au(x) paquet(s) final(aux)





Création de recettes nouvelles



- Nombreuses recettes disponibles
 - Utiliser l'existant (voir layers index)
- Nécessité de créer ses propres recettes pour :
 - Logiciel existant mais pas de recette disponible
 - Logiciels développés in house
 - Images et packagegroup propres
- Définir les diverses variables nécessaires
- Définir explicitement les diverses tâches
 - Usage des autotools facilite les choses : classe dédiée définit automatiquement toutes les tâches





Adaptation de recettes existantes



- Créer des fichiers bbappend dans une couche de niveau supérieur
- Permet de personnaliser les réglages ▶▶
- Permet d'appliquer des patches ou de modifier le packaging ▶▶
- Etc....





Gestion du versionning hôte



- 2 niveaux de versionning :
 - Version du logiciel (gérée par l'équipe projet qui développe ce logiciel upstream)
 - Version de la recette (gérée par la communauté Yocto)
- Plusieurs recettes possibles pour un même logiciel (différentes versions du logiciel + svn/git) ▶▶
- Par défaut version la + élevée retenue – peut être contrôlé par paramétrage au niveau distribution





Gestion du versionning cible



- Gestionnaire de paquets sur la cible :
 - Installation
 - Suppression
 - Upgrade
- Gère les dépendances à l'installation - suppression
- Gère les versions du logiciel + version de la recette :
 - Refus des downgrade sauf forçage





Création d'un BSP pour un nouveau hardware



- Créer une couche dédiée au hardware
- Créer les recettes des spécificités liées au matériel :
 - Bootloader
 - Kernel
 - Serveur Xorg
 - Éléments de facteur de forme
 - Éventuellement codecs, bibliothèques graphiques accélérées etc...
- Définir les caractéristiques propres au hardware
 - Architecture
 - Tuning cross compilateur





Reproductibilité et isolation



- Yocto permet de :
 - Supprimer toute tâche manuelle : `bitbake my-image`
 - Définir tous les paramètres de l'image à priori, dans des recettes ad hoc (pas d'intervention manuelle durant l'installation sur le device)
 - Assurer l'indépendance avec le PC hôte





Reproductibilité et isolation



- Tous les composants utilisés (excepté des outils très basique tels shell, python, compilateur natif ...) viennent de la sandbox Yocto :
 - Outils natifs utilisés générés par Yocto ▶▶
 - Headers et bibliothèques croisées utilisés durant la compilation croisée ▶▶
- L'utilisation d'une sandbox évite les erreurs dues à des headers incorrects
 - Les headers côté hôte n'ont pas forcément la bonne version pour les logiciels cross compilés pour la cible.





Bon à savoir



- Outil historiquement en mode console :
 - Mais apparition de version graphique : Hob
 - Plugin Eclipse : ADT
- Prévoir beaucoup de disque et de temps CPU :
 - Génération de la toolchain + libc par Yocto (temps CPU)
 - Conservation des étapes intermédiaires – optionnel mais utile – très gourmand en disque
- Connaissance de Python : non obligatoire mais un + pour comprendre / développer des recettes
- Connaissance des standards tels que autotools, pkgconfig etc... conseillée :
 - Plus du fait des logiciels gérés que de Yocto lui même





Conclusion



- Yocto fournit un framework complet pour développer des distributions embarquées riches et fiables :
 - Jeu de recettes large
 - Forte communauté d'utilisateurs
 - Investissement d'acteurs majeurs (fondeurs, vendeurs d'outils, sociétés de software ...) ▶▶
- Le framework et la communauté prennent en compte la complexité et la fragmentation de l'écosystème Linux
- Utilisé par des fondateurs majeurs (Intel, AMD, Freescale, T.I. ...), fondation de distribution Linux commerciales (Wind River Linux, Enea Linux, Mentor Graphics Embedded Linux ...)
- 2 releases par an, sur une base prévisible (Printemps et Automne)





Conclusion



- Yocto est un outil de packaging, la fiabilité globale dépend également de la qualité des projets upstream
 - Mais des corrections locales
 - Un effort de sélection de projets « sérieux »
- Ne pas négliger qu'il n'y a pas d'outil miracle :
 - Temps de prise en main initial
 - Courbe d'apprentissage pour passer par les stades :
 - J'utilise
 - Je comprends
 - Je modifie / je crée
- La documentation s'est professionnalisée (sur le site Web Yocto et distribuée avec le code).
- Se faire accompagner par un spécialiste : réduction du Time To Market





Projets développés avec Yocto



- Projets développés par CIO, basés sur Yocto :
 - Device de gestion de l'énergie : base de données embarquée, FTP et Web server, communications Modbus
 - SCADA contrôlant la motorisation de bateaux : Qt, localisation et internationalisation (langues asiatiques)
 - Système In Flight Entertainment : codecs, protocoles vidéo et audio, DLNA, SOAP, librairies graphiques (moving map)
 - Appareil d'analyse médicale : Xorg sans Window manager, Java, serveur impression Cups, BDD Postgresql
 - Terminal de vote électronique : Qt4 embedded sur framebuffer, sécurisation des installations par cryptographie asymétrique
 - Et bien d'autres en cours ou à venir





- Démo effectuée sur COM Hera développé par CIO :
- Processeur IMX 6 de Freescale
- Distribution Yocto utilisée comme base des solutions In Flight Entertainment
- Carte d'accueil = carte de développement
 - Remplacée par carte métier dédiée sur avion





www.ciose.fr

Démonstration

